



Circ. 419

Saronno, 20 Maggio 2022

Ai docenti
Alle classi
3ACA e 3BSA

OGGETTO: 27 Maggio 2022 - Il furto dell'Hayez: l'investigazione Una proposta didattica sulla lettura e analisi dei dati

Le classi in oggetto nella giornata di **venerdì 27 Maggio 2022** parteciperanno al gioco-sperimentazione per l'accesso a un "libro game online" con la supervisione di un docente. Prof.ssa Maria Grazia Belfiore (3ACA), Prof.ssa Ribaudò Roberta (3BSA).

SCOPO DELLA SPERIMENTAZIONE:

Imparare a leggere e analizzare dati per comprendere quello che accade: sappiamo che si tratta di una competenza essenziale per una cittadinanza attiva e consapevole. La si può sviluppare, anche a scuola, attraverso il gioco? Esplorare e sperimentare possibili risposte a questa domanda è l'obiettivo del progetto GaLe (Game supported/enhanced Learning), a cui i docenti delle scuole secondarie di secondo grado sono ora invitati a partecipare con una loro classe, per contribuire alla sperimentazione facendo giocare gli studenti e quindi chiedendo loro di discutere criticamente l'interesse e l'efficacia del gioco: un'investigazione in cui gli studenti investigatori affronteranno prove e risolveranno enigmi per scoprire il responsabile del furto di una famosa opera d'arte, nel frattempo comprendendo l'importanza dei dati in diversi contesti applicativi.



L'iniziativa GaLe (Game supported/enhanced Learning) è promossa dalla Camera di Commercio di Varese nell'ambito del progetto "Interreg Transform" (finanziato a valere sul Programma Operativo di Cooperazione Transfrontaliera Italia Svizzera 2014-2020) ed è realizzato da idea.lab e FlipFly con il supporto dell'Ufficio Scolastico Territoriale di Varese.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Ing. Elena Maria D'Ambrosio